

HANDLEIDING

BOS ADRESTOOL

Pixelsnake · Pixel String Glow · Pixel String RGB

Met de BOS adrestool geef je pixelproducten hun DMX-startadres. De werkwijze is voor alle producten gelijk; alleen de uitgang, het chiptype en de Ch Space verschillen. Adresseer altijd één streng tegelijk.



Pixelsnake
poort GLOW



Pixel String Glow
poort GLOW



Pixel String RGB
poort RGB

INSTELLINGEN PER PRODUCT

PRODUCT	XLR-UITGANG	CHIPTYPE	CH SPACE	KANALEN
Pixelsnake	GLOW	UCS512-C1	3	3 per pixel
Pixel String Glow	GLOW	UCS512-C4	1	1 per bulb
Pixel String RGB	RGB	UCS512-B	3	3 per bulb

De uitgang bepaalt alleen langs welke lijn de tool schrijft, niet hoeveel kanalen een product gebruikt. Dat de Pixelsnake op dezelfde uitgang zit als de Glow betekent dus niet dat ze dezelfde instellingen krijgen.

DE T-SPLIT

Bij de tool zit een T-split met een 5-polige male, een 5-polige female en een 3-polige male. De 3-polige male gaat in de adrestool op poort RGB of GLOW, de 5-polige male in poort 1 tot 4 van de PSU, en het product komt in de 5-polige female.

WERKWIJZE, VOOR ALLE DRIE GELIJK

1 Zet de adrestool aan en sluit één streng aan

Gebruik de T-split en de XLR die volgens de tabel bij dit product hoort. Laat verder niets aan de tool hangen, want alles wat aangesloten is krijgt hetzelfde adres.

2 Kies Test, dan Write Add, dan UCS Series

Daarna kies je het chiptype uit de tabel op de vorige pagina.

3 Vul het startadres in en zet Ch Space

Bij By Ch vul je het DMX-startkanaal in, bij By Num het nummer van de eerste bulb of pixel. Ch Space komt uit de tabel. Unified addr blijft uit.

4 Druk op WriteAdd en wacht

De streng licht op terwijl er geschreven wordt. Zolang de knop nog oplicht is de tool bezig. Trek er in die tijd niets uit.

5 Controleer met TestAdd en Start Test

Elke bulb of pixel licht één voor één op, in volgorde van adres. Loopt die golf netjes van begin naar eind, dan staat het adres goed. Springt hij heen en weer, dan klopt de Ch Space niet.

BULBS GROEPEREN OP ÉÉN KANAAL

Vul bij Repeat Write de groeps grootte in voordat je op WriteAdd drukt. Een streng van 50 bulbs in twee blokken van 25 betekent Repeat Write op 25. Dat scheelt kanalen bij grote installaties. Laat de waarde op 0 als je elke bulb apart wilt aansturen.

KANALEN PER STRENG

PRODUCT	FORMAAT	AANTAL	KANALEN	PER UNIVERSE
Pixelsnake	5 m	50 pixels	150	3 strengen
Pixelsnake	10 m	100 pixels	300	1 streng
Pixel String Glow	25 m	50 bulbs	50	10 strengen
Pixel String Glow	50 m	100 bulbs	100	5 strengen
Pixel String Glow	75 m	150 bulbs	150	3 strengen
Pixel String RGB	25 m	50 bulbs	150	3 strengen

Een universe heeft 512 kanalen. Past de volgende streng er niet meer bij, begin dan in het volgende universe weer op kanaal 1.

ALS HET NIET LUKT

● Er gebeurt niets bij WriteAdd

Controleer de spanning en of de streng in de juiste XLR zit.

● Kleuren of helderheid kloppen niet

Verkeerd chiptype gekozen. Controleer het tegen de tabel.

● De testloop klopt niet

Ch Space staat verkeerd. Kijk in de tabel en schrijf opnieuw.

● Meerdere strengen reageren tegelijk

Ze zaten tijdens het schrijven allebei aan de tool. Adresseer ze één voor één opnieuw.